

Anforderungen für den Eintrittstest der Battasendas Grischun

Karte und Kompass

Reliefdarstellung

- Die Geländeformen anhand einer Karte erkennen und beschreiben können.

Beispiel:

Auf der Karte ist ein Haupttal mit diversen Seitentälern abgebildet

Das Gebiet liegt im Gebirge mit einigen Bergen über 3000m Höhe

- Wissen was „Äquidistanz“ und „Höhenkurven“ bedeutet.
- Äquidistanzen der Landeskarten kennen
- Verstehen weshalb das Relief auf der Karte sichtbar ist (Beleuchtung und Schattierungen)

Detailinformationen aus der Karte

- Das Gebiet einer Karte detailliert beschreiben können:

Beispiel:

Durch das Haupttal fliesst ein Fluss, der in einem See mündet

Das Haupttal ist dicht besiedelt

- Signaturen kennen (lesen können, nicht selber zeichnen!)

Masstäbe

- Distanzen aus der Karte entnehmen
- Verwendungszwecke der Karten 1:25'000/50'000/100'000 kennen

Koordinaten

- das Koordinatennetz der Landeskarte erklären können
- Die Koordinaten eines Punktes in der Karte herauslesen können
- Anhand von Koordinaten einen Punkt in der Karte finden

Entweder 1 oder 2:

1. Punkbestimmung mit dem Kompass

- Von einem bekannten Punkt in der Karte die Distanz und das Azimut zu einem zweiten Punkt bestimmen
- Von einem bekannten Punkt in der Karte anhand von Distanz- und Azimutangaben einen zweiten Punkt finden

2. Orientieren im Gelände

- eine Karte im Gelände „norden“, den Standort bestimmen und sich orientieren können
- Azimutangaben auf dem Kompass einstellen und als Richtung ins Gelände übertragen können (Kompasslauf)

Pionier

wichtige Knoten können und richtig anwenden

- Seilverbindungen (Samariter, Fischer, Weber mit und ohne Zusatzschlaufe)
- zulaufende Schlingen (Anker, Mastwurf, Achterschlinge, Flaschenknoten)
- nicht zulaufende Schlingen (Führer, einfache und doppelte Rettungsschlinge,



- gesteckter Achter)
- Seil spannen (Seilspanner/Fuhrmann, Maurer, Bretzeli/Schiffer)
- Stangen verbinden (Parallel-, Kreis-, Kreuzbund)
- Schiebeknoten (Prusik)

Seilkunde

- Anwendungen von Hanf- und Kunststoffseilen erklären
- Seil aufnehmen/aufrollen (Babeli), Seilpflege

Blachenkunde

- Blachenbiwak bauen (Sarg, Gotthardzelt, Firstzelt, Berliner)
- allgemeine Regeln des Blachenzeltbau, Blachenpflege

Samariter

lebensrettende Sofortmassnahmen

- ABC kennen und richtig anwenden
- Bewusstlosen- und Schocklagerung
- Blutstillen (Fingerdruck, Druckverband)

kleine Wundversorgung

- Schürf-, Brand- und Schnittwunden reinigen und verbinden

Unfallorganisation, Alarmieren

Natur und Umwelt

Pflanzen

- die wichtigsten Nadelbäume kennen und bestimmen können
- giftige, verwechselbare Pflanzen kennen und bestimmen können

Verhaltensregeln

- Verhalten bei Gewitter, in Schutzgebieten, bei Vergiftungen kennen

Umweltschutz im Lager

- Umweltschutz in der Lagerküche
- Bodenschutz

Spiel und Sport

Kurzspiele

- Einige Kurzspiele kennen und durchführen können

OL

- 15-30 minütigen OL absolvieren

Literatur:

Thilo, Technix, Pfaditechnik, Kennen&Können, Signaturen der Landeskarten (Swisstopo)

